CINQUENA SESSIÓ DE LA COMISSIÓ 1 DEL CONSELL D'INFANTS I ADOLESCENTS DE SABADELL 2022-23

Dia i hora: 17/04/2023 – 18h

Lloc: Complex Alexandra

Consellers/es: Raouda A., Ariadna A., Hiart, A, Laia C., Aina C., Álvaro C., Abril C., Benedetto DC., Abril D., Emma D., Biel E., Alae E., Noah E., Júlia F., Judith F., Nord G., Roc G., Marc G., Arlet G., Laura G., Júlia G., Juno K., Daniela M., Elsa M., Gerard P., Iris P., Irina S.

Dinamitzadors/es: Eudald i Maria Vial (PortaCabot).

- **Benvinguda**

Van arribant els Consellers i les Conselleres, recordem el funcionament de les arribades, en les quals han d'anar firmant al llistat d'assistència i escrivint el seu nom en una enganxina i posar-se'l al jersei per tal que tothom el vegi.
Seguidament, expliquem breument l'organització de la sessió d'avui.

1. **Assistència tècnics de Cultura**

A la sessió d'avui assisteixen Antonio i Manel Oller, tècnics de cultura de l'Ajuntament. Un dels encàrrecs del consell d'infants era presentar propostes per a la Festa Major, per tant venen a explicar el funcionament de la Festa Major, i quines propostes de les que els consellers i conselleres van aportar s'han pogut fer o no, i quines s'han guardat per a una altra ocasió.
La majoria de propostes fetes coincideixen en activitats que ja es tenien ment, i per tant moltes de les propostes les podran trobar per la Festa Major.
Per finalitzar l'explicació es fa una ronda de dubtes, alguns són d'organització, de saber concerts, zones on es faran concerts, si alguns dels concerts seran més aviat.

S'agraeix la seva presencia i s'acomiada a l'Antonio i en Manel.
Els consellers i conselleres valoren que els han ajudat a entendre una mica el funcionament, que els han resolt els dubtes però que tenien ganes de saber quins concerts hi haurà.

2. Activitat 1: joc assassí

Com que s'ha canviat l'ordre d'organització de la sessió i normalment es comença amb un joc.
El joc és l'Assassí en moviment.
Es van passejant per l'espai mentre la dinamitzadora va narrant la història.
Cadascú té un paper assignat, assassí, poble o àngel. El poble haurà d'esbrinar qui és l'assassí, el qual anirà picant l'ull per matar-los. Si algú veu a l'assassí matant a una altra persona, podrà dir qui és l'assassí i enxampar-lo. Si l'assassí aconsegueix matar a tothom, haurà guanyat la partida. L'àngel pot salvar traient la llengua a les persones mortes.

El joc ha estat caòtic, anaven bastant despistats, sense seguir massa el fil del joc i bastant dispersos.

3. **Recordatori**

Es recorda que a última sessió coordinadora va presentar la funció de delegat i delegada, es fa memòria de les funcions, i com es triarà. Es recorda que el dilluns 24 d'abril hi haurà sessió de coordinadora extraordinària, i es farà elecció, via sorteig. Sortiran 10 persones en total, entre delegats, subdelegats i suplents.

I s'informa que el 15 és la Salut de Sabadell, i que per tant no hi haurà sessió, s'avança al dia 8 de maig, i bastants consellers i conselleres comenten que no hi podran assistir perquè tenen la Cantanya, que es fa a Barcelona i no hi poden faltar.

4. **Presentació dels i les alumnes de la Trama**

El grup format per alumnes de la Trama presenten diversos problemes que els afecten des de l'escola, i fan referència a espais públics.

Parlen sobre la Plaça Vallès, comenten que hi van a fer l'esbarjo i que sempre està bruta plena d'excrements de gos, i que els bancs estan trencats.

Comenten que els agradaria si es pogués millorar el manteniment i la neteja de la plaça perquè puguin tenir un bon espai per esmorzar.

5. **Avaluació**

Es reparteixen els papers de valoració i enganxem els gomets per avaluar la sessió.

T'ha agradat la sessió?

SÍ	NO	NI SÍ NI NO
90%	0%	10%

L'has trobada curta o llarga?

CURTA	LLARGA	NI CURTA NI LLARGA
55%	5%	40%