CINQUENA SESSIÓ DE LA COMISSIÓ 1 DEL CONSELL D'INFANTS I ADOLESCENTS DE SABADELL 2022-23

Dia i hora: 19/04/2023 – 18h

Lloc: Complex Alexandra

Consellers/es: Martina A., Berta B., Marwa D., Queralt E, Sara G., Víctor G., Alexia G., Emma G., Marina Ll., Pau R., Alex S., Òscar S., Akari T.

Dinamitzadors/es: Eudald i Maria Vial (PortaCabot).

- **Benvinguda**

Van arribant els Consellers i les Conselleres, recordem el funcionament de les arribades, en les quals han d'anar firmant al llistat d'assistència i escrivint el seu nom en una enganxina i posar-se'l al jersei per tal que tothom el vegi. Seguidament, expliquem breument l'organització de la sessió d'avui.

1. **Assistència tècnic de Cultura**

A la sessió d'avui assisteix Antonio, tècnic de cultura de l 'Ajuntament. Un dels encàrrecs del consell d'infants era presentar propostes per a la Festa Major, per tant ve a explicar el funcionament de la Festa Major, i quines propostes de les que els consellers i conselleres van aportar s'han pogut fer o no, i quines s'han guardat per a una altra ocasió.

La majoria de propostes fetes coincideixen en activitats que ja es tenien en ment, i per tant moltes de les propostes les podran trobar per la Festa Major. Comenta que per la Festa Major hi ha Cultura i Esports i que moltes de les propostes d'esport es fan però no pot dir quines en concret ja que s'encarrega l'àrea d'esports.

Per finalitzar l'explicació es fa una ronda de dubtes, alguns són d'organització, de saber quins concerts hi haurà, les zones on es faran concerts i l'escenari

principal que serà al centre, si alguns dels concerts seran més aviat perquè ells i elles hi puguin assistir.

S'agraeix la seva presencia i s'acomiada a l'Antonio.

Els consellers i conselleres valoren que els han ajudat a entendre una mica el funcionament, que els han resolt els dubtes però que tenien ganes de saber quins concerts hi haurà.

2. **Activitat 1: joc de l'assassí**

Com que s'ha canviat l'ordre d'organització de la sessió i normalment es comença amb un joc, es fa abans de seguir amb la sessió.

El joc és l'Assassí en moviment.

Cadascú té un paper assignat, assassí, poble o àngel. El poble haurà d'esbrinar qui és l'assassí, el qual anirà picant l'ull per matar-los. Si algú veu a l'assassí matant a una altra persona, podrà dir qui és l'assassí i enxampar-lo. Si l'assassí aconsegueix matar a tothom, haurà guanyat la partida. L'àngel pot salvar traient la llengua a les persones mortes. S'aniran passejant per l'espai i creuant-se amb les altres persones.

El joc ha anat molt bé, han seguit el fil i les normes.

3. **Recordatori**

Es recorda que a última sessió coordinadora va presentar la funció de delegat i delegada, es fa memòria de les funcions, i com es triarà. Es recorda que el dilluns 24 d'abril hi haurà sessió de coordinadora extraordinària, i es farà elecció, via sorteig. Sortiran 10 persones en total, entre delegats, subdelegats i suplents.

4. **Joc extra**

Com que sobra temps es fa el joc del llop.

Cadascú té assignat un rol (llop, caçador, Cupido, poble, bruixa).

Funcions dels personatges:

- Llop: matar a una persona per ronda sense que sàpiguen que ha sigut ell o ella.
- Caçador: esbrinar qui és el llop o la lloba. Si en algun moment morís, té un tret per poder disparar a qui creu que és el llop.
- Cupido: a l'inici del joc, abans de començar, escull dues persones que seran les enamorades. Si un dels dos mor, l'altre també.
- Poble: ha d'intentar descobrir qui és el llop o lloba.
- Bruixa: té dues pocions, una per a salvar a qui vulgui quan es mori i l'altre per matar a qui vulgui.

La persona dinamitzadora s'encarrega d'anar explicant l'historia a mesura que va avançant el joc. S'explica com funcionarà i què ha de fer cada personatge.

Sempre han de tenir els ulls tancats quan la dinamitzadora ho digui, per poder seguir el joc de manera adequada.

S'acaba quan totes les persones estiguin eliminades o quan es descobreixin tots els llops i llobes.

El joc agrada molt i volen repetir, però no hi ha temps.

5. **Avaluació**

Es reparteixen els papers de valoració i enganxem els gomets per avaluar la sessió.

T'ha agradat la sessió?

SÍ	NO	NI SÍ NI NO
87.5%	0%	12.5%

L'has trobada curta o llarga?

CURTA	LLARGA	NI CURTA NI LLARGA
65%	12.5%	22.5%